

# Tangram

Le jeu du Tangram consiste à reproduire ou à créer des silhouettes à partir de sept formes géométriques.

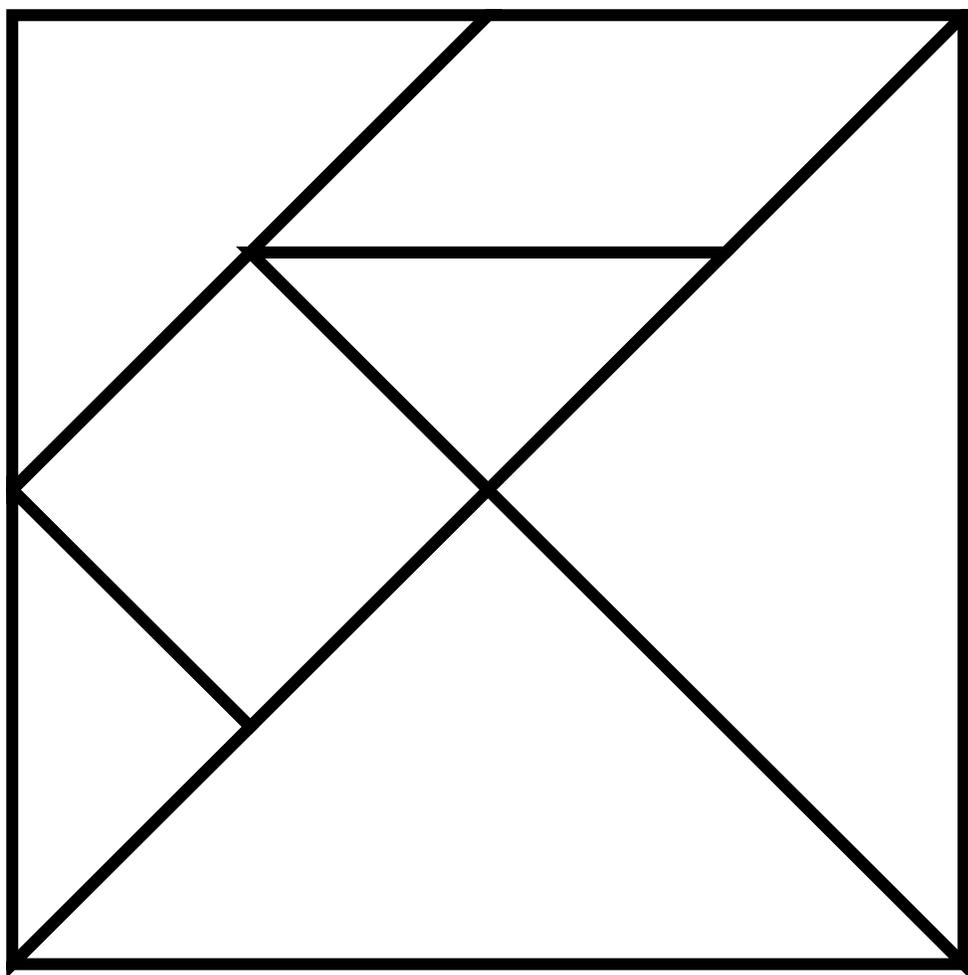
Les fiches suivantes permettent à de jeunes enfants d'aborder ce jeu en augmentant progressivement la difficulté.

Niveau 1 : placer les pièces sur une silhouette où les emplacements sont tracés.

Niveau 2 : placer les pièces sur une silhouette en s'aidant d'un modèle plus petit.

Niveau 3 : reproduire une silhouette à partir d'un modèle plus petit.

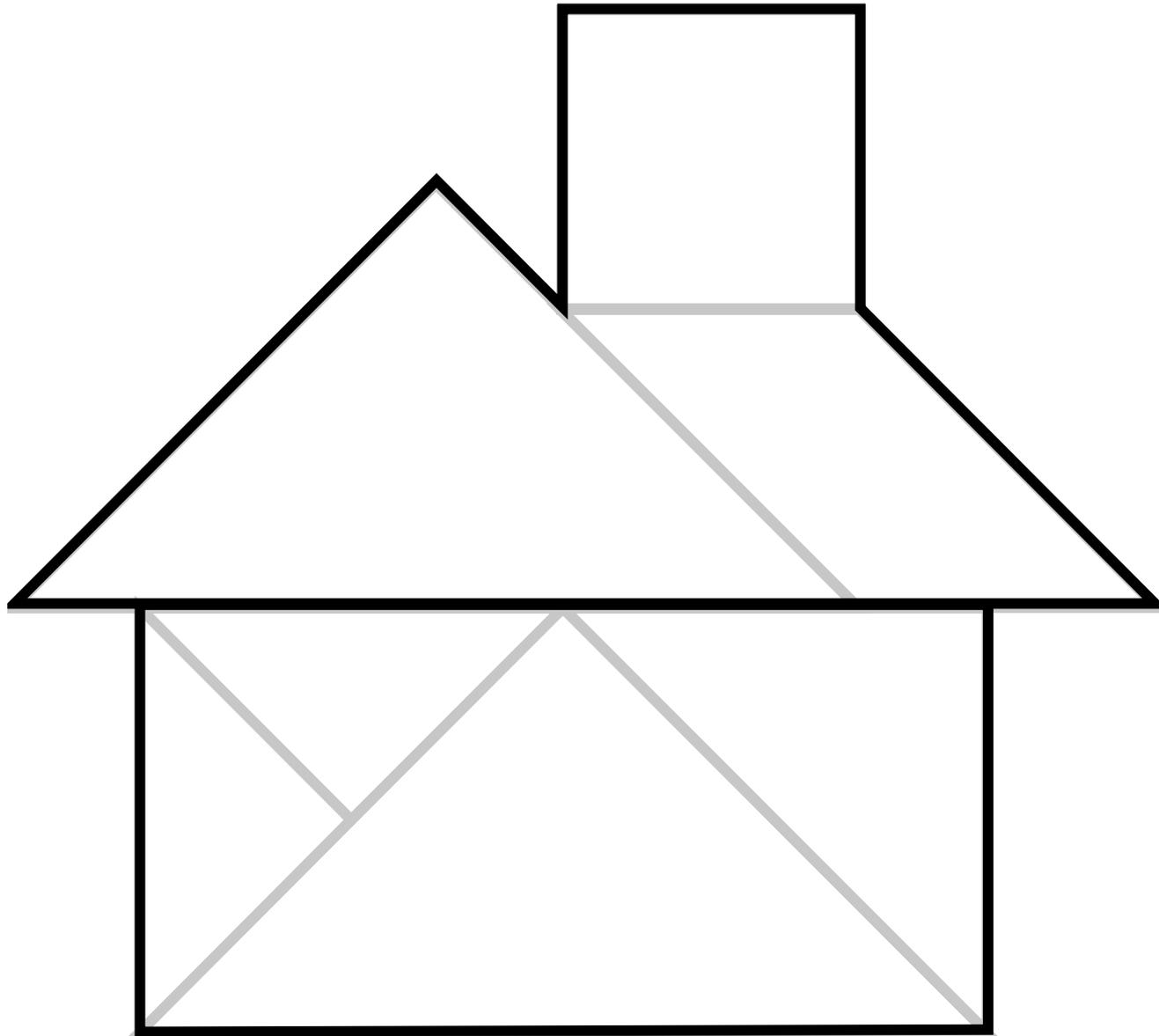
Les sept formes de base du jeu :



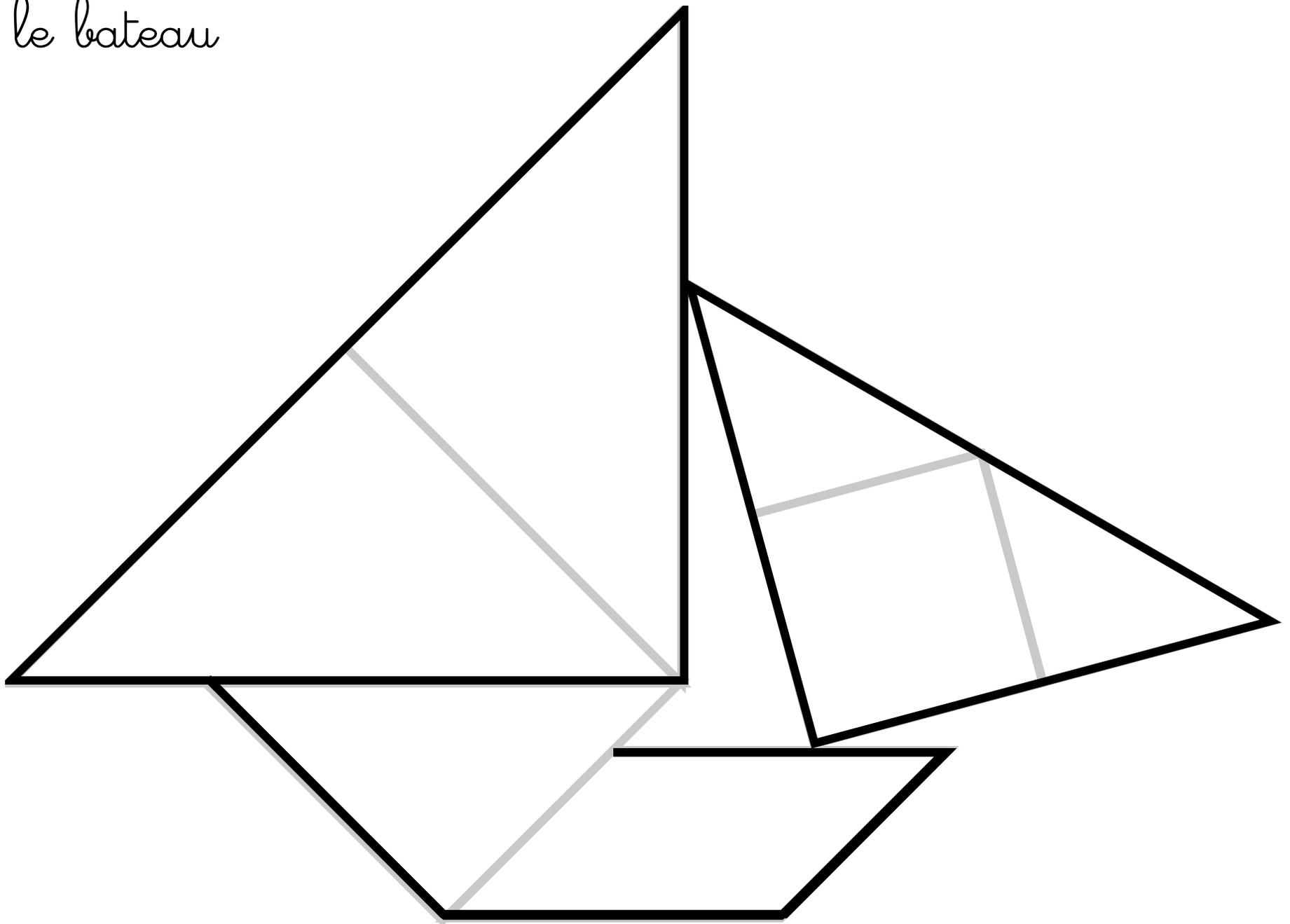
Pour plus de maniabilité, vous pouvez coller les formes sur un carton avant de les découper. Les enfants peuvent être gênés par le fait que les formes glissent : une petite boule de pâte à modeler sous chacune peut aider.

Pour toute question ou suggestion, laissez un commentaire sur <http://marmotte.free.fr/lafabrique/>

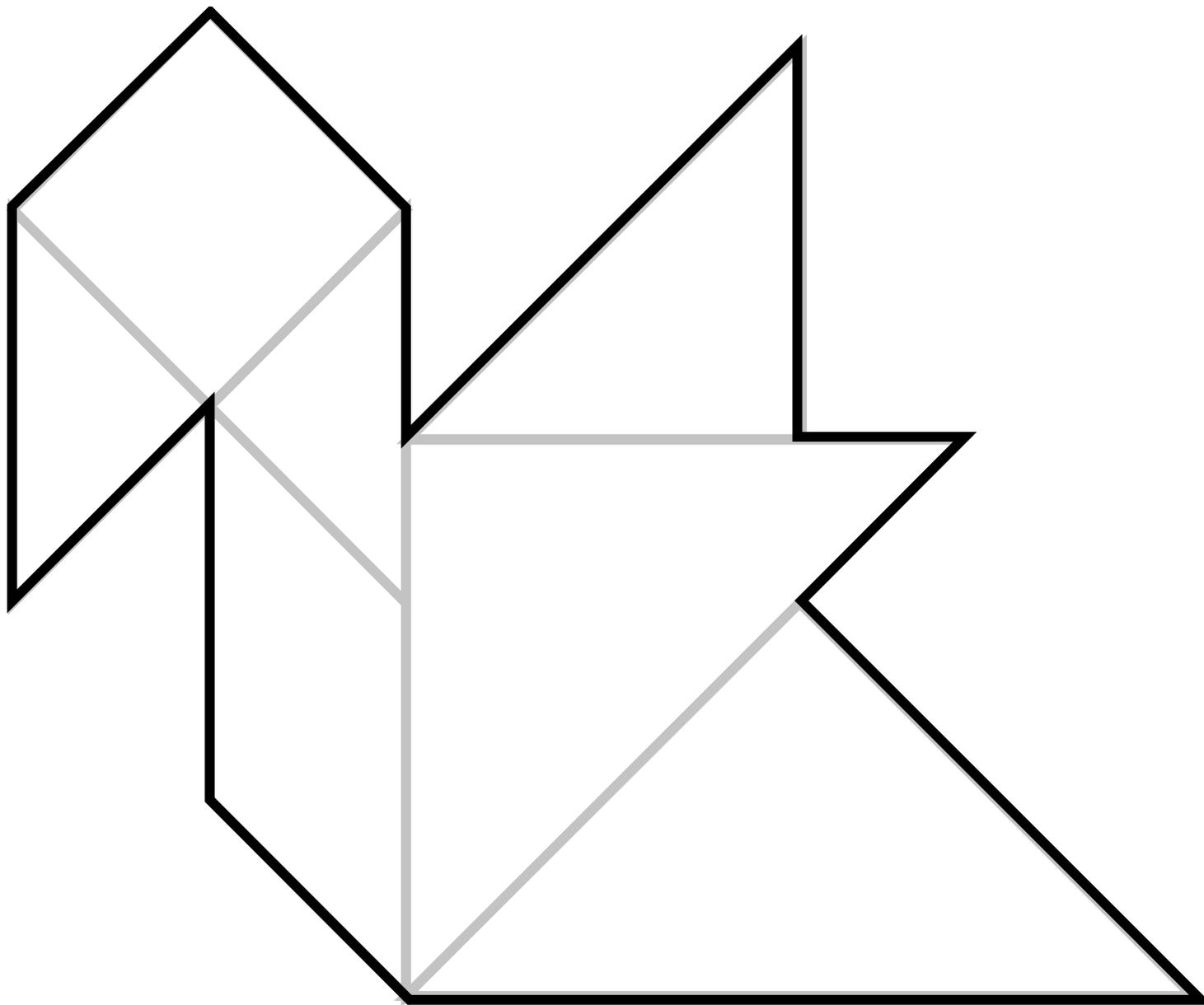
la maison



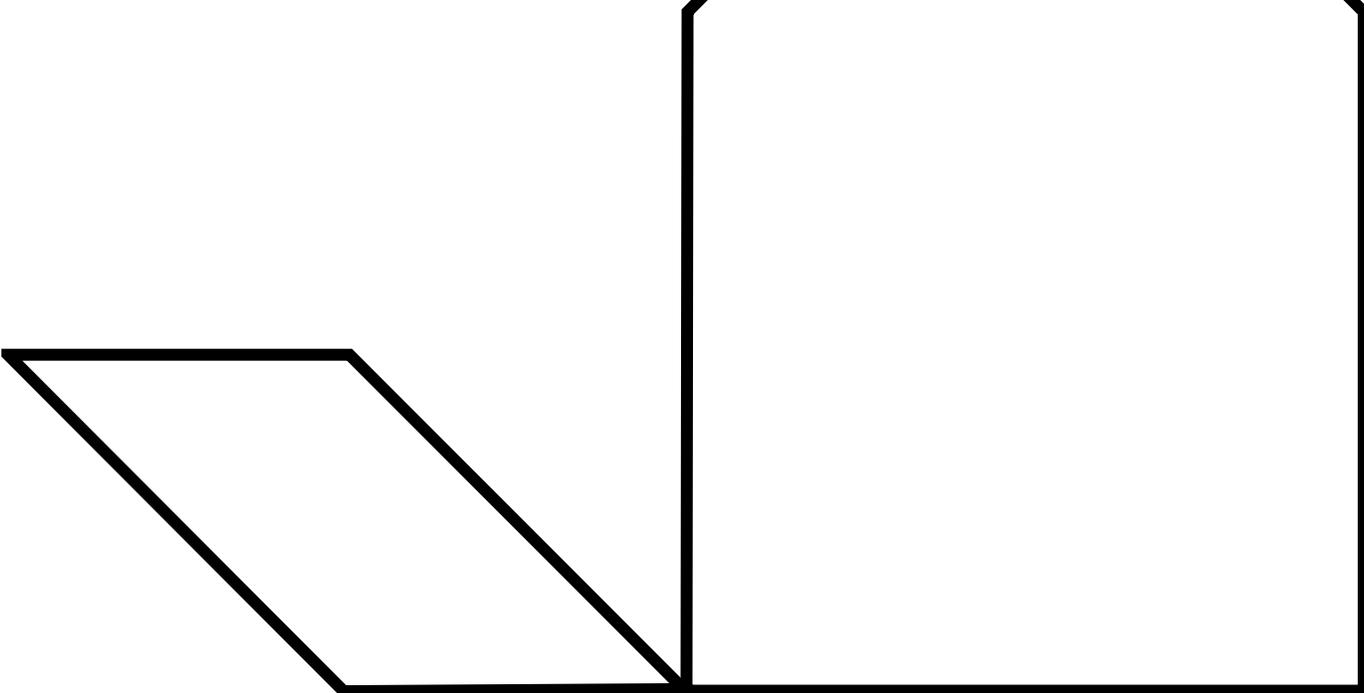
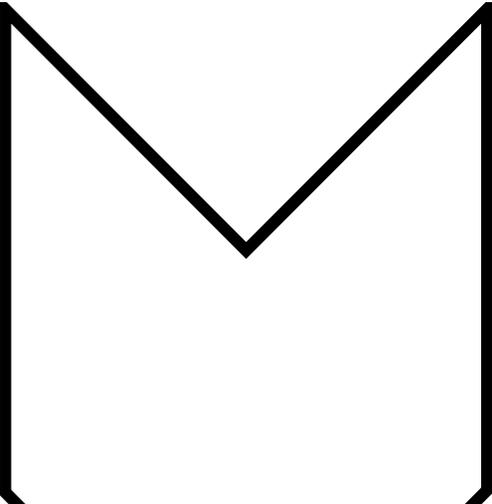
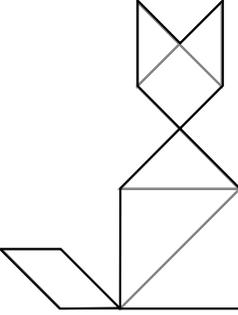
le bateau



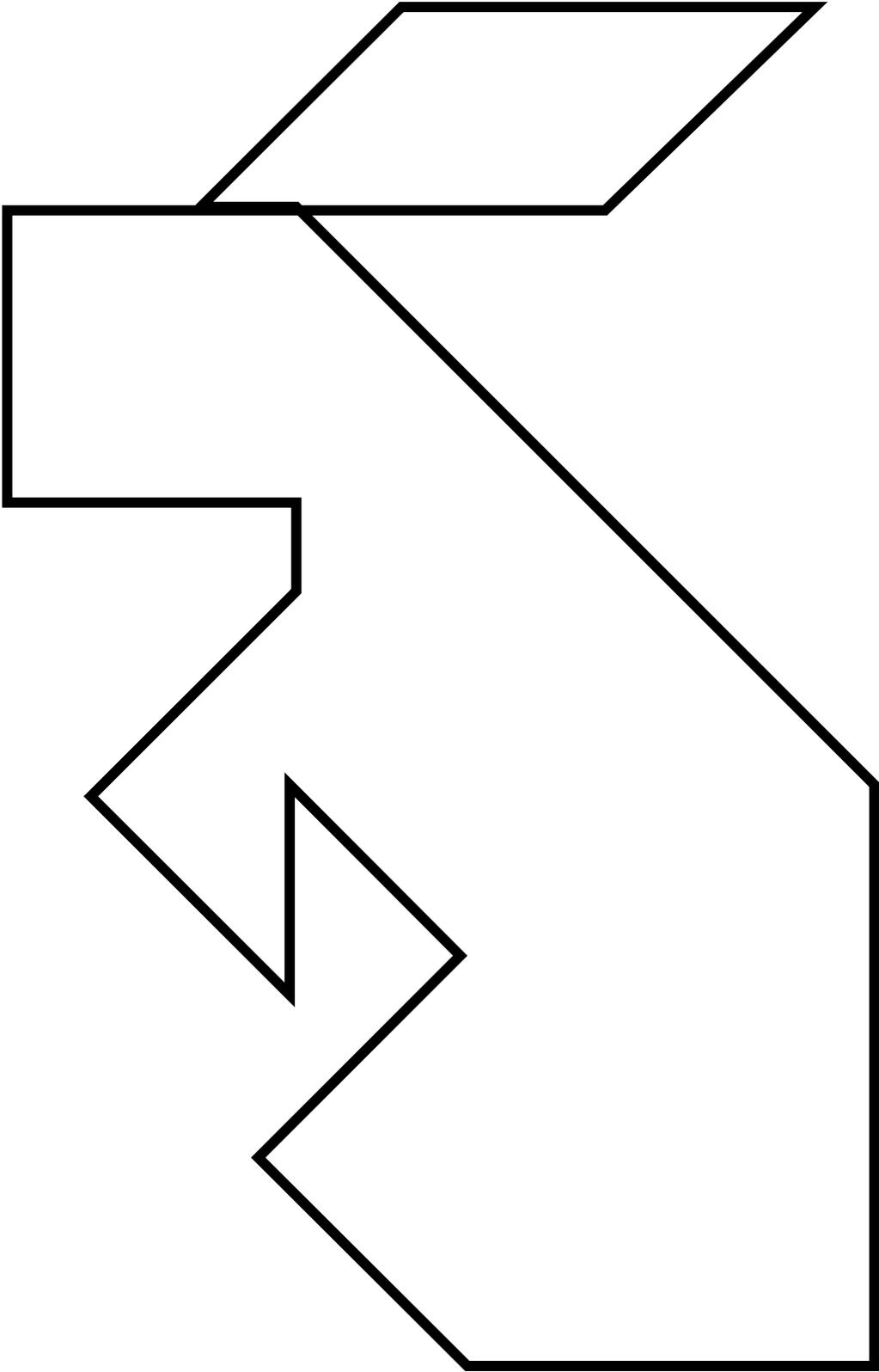
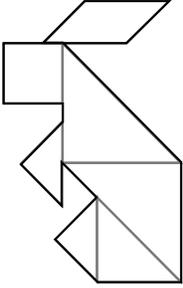
le cygne



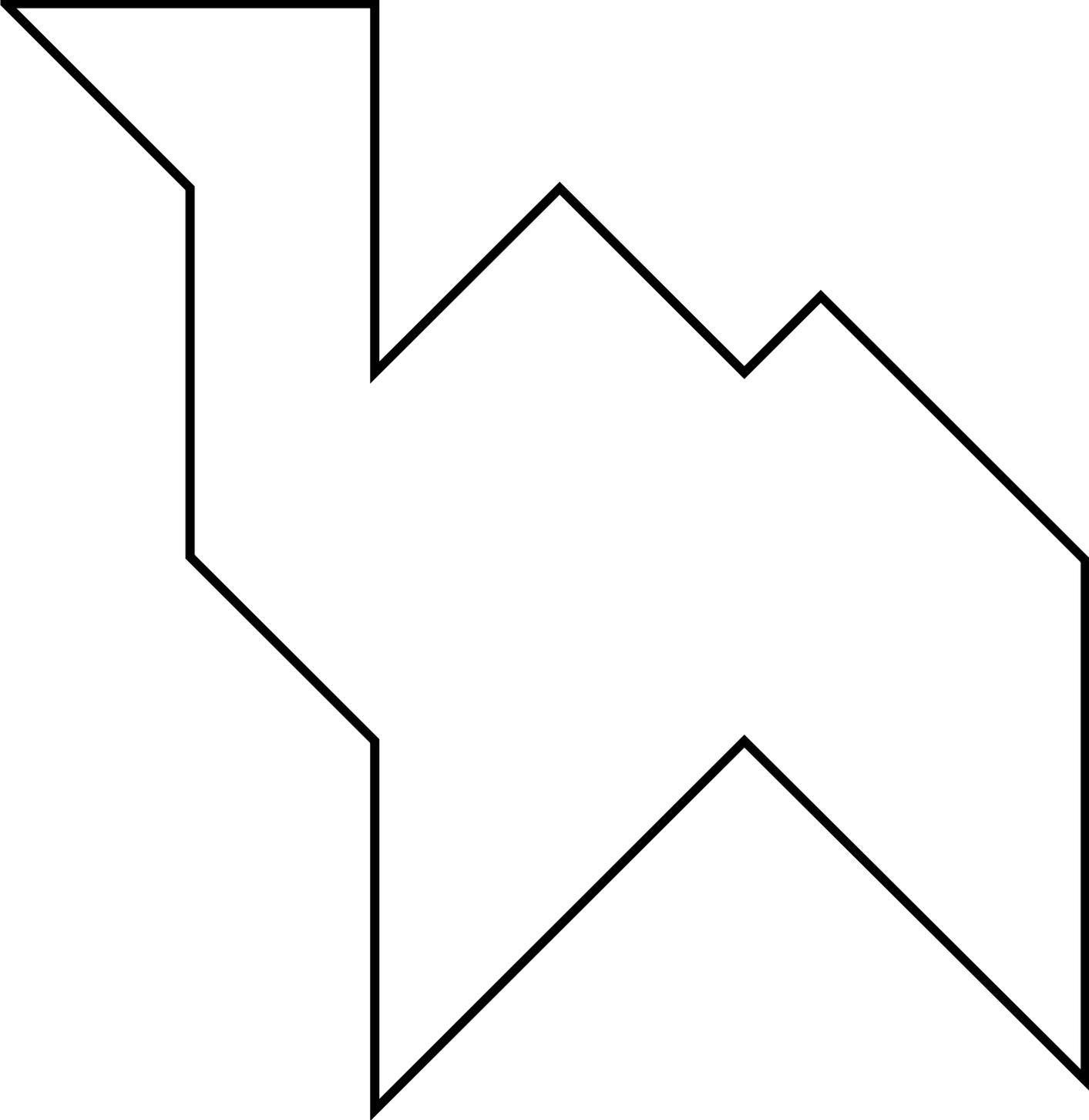
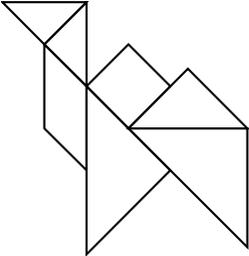
le renard



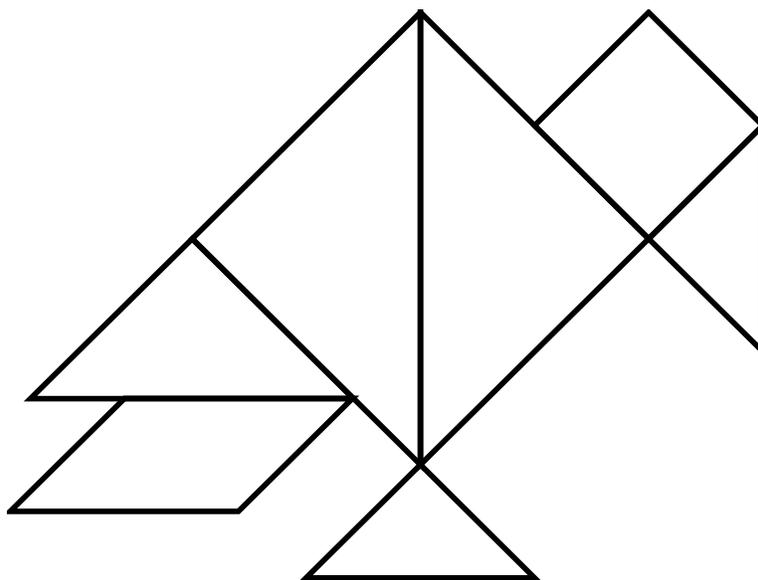
le lapin



le chameau



le corbeau



---

la poule

